



**IIM**

DIGITAL SCHOOL  
DE VINCI PARIS NANTES

**NOUVEAU CAMPUS**

**NANTES • LA CHANTRERIE**  
**SEPT. 2023**

# Devenez. le talent créatif. de l'ère digitale.

**BACHELOR CHEF DE PROJET DIGITAL (BAC+3)**

**TITRE RNCP / RECONNU PAR L'ÉTAT**  
**ATERNANCE EN 3<sup>ÈME</sup> ANNÉE**



**COMMUNICATION  
& CRÉATION**



**CODING  
& MOBILE GAMING**

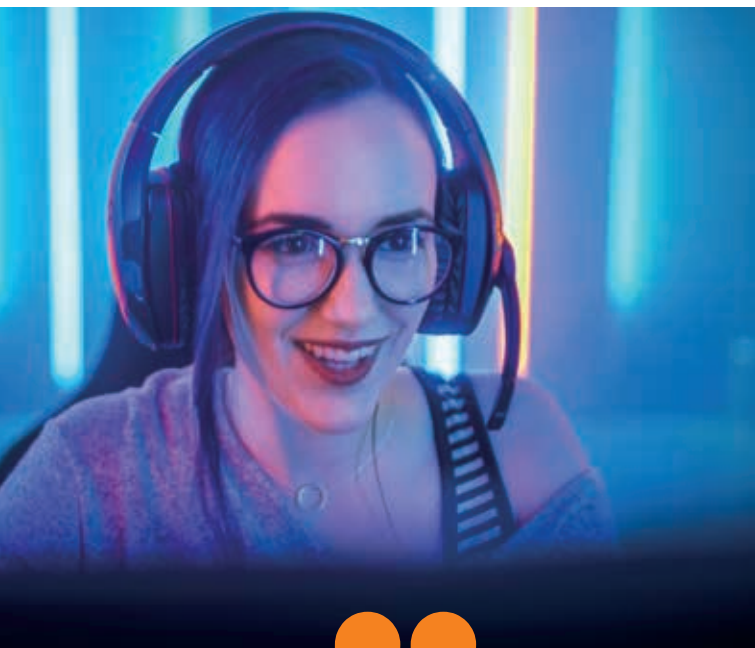
## Faire rayonner l'écosystème numérique

**En s'implantant à Nantes, l'IIM ambitionne de participer au rayonnement de son écosystème et du territoire en déployant son expertise reconnue dans la formation aux métiers du numérique.**

Les études sont unanimes\*. Nantes et sa métropole connaissent une pénurie de compétences dans les métiers du numérique. Ce secteur est l'un des plus dynamiques de la ville. Cette demande n'est donc pas prête de s'essouffler.

- **73% de l'emploi numérique** de la région Pays de la Loire se situe à Nantes
- **10 000 emplois** ont été générés sur le territoire depuis la création de la French Tech Nantes en 2014
- **28 800 emplois** dans le secteur numérique sur Nantes Métropole
- **3 000 entreprises** dans le secteur numérique sur Nantes Métropole

\* Source : Enquête compétences du numérique en Pays de la Loire - ADN Ouest



Nous formons des talents du digital, des passionnés qui font la différence."

**Lidija Nikolic**

Directrice IIM Digital School



## Bachelor Chef de projet digital

**L'IIM est reconnue pour la qualité de ses formations dans les grands axes métiers du numérique : communication, coding, création, 3D et Jeux vidéo.** À travers sa nouvelle implantation à Nantes, l'IIM choisit de concentrer ses expertises sur deux spécialisations.



### COMMUNICATION & CRÉATION

Former des managers opérationnels aussi bien sur les messages que l'exécution graphique de campagnes digitales.



### CODING & MOBILE GAMING

Former des développeurs d'applications web et mobiles, notamment les jeux mobiles.

Ces talents du numérique partagent un socle commun de compétences, leur permettant d'interagir efficacement au sein d'agences digitales ou départements d'entreprises.

### Un projet pédagogique unique

La vocation du bachelor Chef de projet digital de l'IIM consiste à révéler les talents des étudiants à travers une pédagogie appliquée. Projets, conférences métiers, expériences en entreprise participent au développement des compétences des étudiants.

Afin de renforcer leur développement personnel et professionnel, une large place est consacrée aux soft skills, dans une approche transversale avec les étudiants des autres écoles du Pôle Léonard de Vinci, notamment ceux de l'ESILV - Campus de Nantes, au cours des Hackathons et des semaines transverses.

# 1 bachelor, 2 possibilités

## Intégrer

### le monde professionnel

Le caractère multifonction du diplômé de bachelor fait de lui un manager opérationnel qui pourra s'insérer efficacement en entreprise.

## Métiers

### Communication & Création

UX/UI Designer, Web Designer, Graphiste, Traffic Manager, Social Media Manager, Digital Project Manager, Chef de projet digital, Chef de projet marketing-communication, Community Manager, Chef de projet webmarketing

### Coding & Mobile Gaming

Chargé de projet innovation digitale, Creative Developer, Développeur Fullstack, Développeur de jeux vidéo mobile, Chef de projet web, Chef de projet mobile, Lead developer, Concepteur web

## Poursuivre ses études

Le solide socle technique acquis durant les trois années du programme Bachelor permet d'accéder à une poursuite d'études pour les étudiants qui le désirent selon les procédures d'admissions applicables.

Les possibilités d'admissions parallèles sont nombreuses. Les étudiants feront très souvent le choix d'un parcours en alternance en école spécialisée pour affiner leurs compétences techniques. Ils pourront candidater aux spécialisations de master de l'IIM selon les procédures d'admission parallèles en vigueur.

## Une école connectée aux réseaux

Afin de faire évoluer son offre, l'IIM s'appuie sur son adhésion aux principaux réseaux professionnels du secteur, ainsi que sur un comité de perfectionnement regroupant des experts issus du monde de la publicité interactive, du design, des éditeurs de jeux vidéos ou encore des directions de systèmes d'information de grands groupes.

L'IIM bénéficie également de la richesse des 12 000 alumni du Pôle Léonard de Vinci.

**32 735 €**  
Salaire moyen  
à la sortie  
d'un Bachelor  
(primes comprises)\*



### Elif

Un projet de jeu conçu par Loïc Andriantsoa, Alexandre Begis, Charles Bouyssou, Thibault Casano, Quentin Chailleux, Jean Dambrine, François Dessarts, Marcus Do Rego, Thomas Escoffier, Paul Gaffney, Mark Kadzharov, Camille Lavarde, Mallaurie Le Bihan, Corentin Lelong, Siméon Malaret, Pierre-Yves Marrec, Maxance Playez, Pierre Ramey, Maxime Tailame et Clara Thebault

# Bachelor Chef de projet digital

Trois ans de cursus

Titre RNCP certifié par l'État de niveau 6



## ANNÉE 3 : SE PROFESSIONNALISER

Année de projection dans l'univers professionnel à travers les deux parcours de spécialisation  
Enseignement de tronc commun : gestion de projet

Parcours

### Communication & Création

- Team Créatif : Direction Artistique/Conception-Rédaction
- Processus de production et de management
- Transmedia & Creatives technologies
- Data Analytics et performances digitales...

ou

Parcours

### Coding & Mobile Gaming

- Coding & Gaming
- Développement web avancé
- Développement application mobile
- Développement jeux mobile (Unity C#)...



- Une troisième année **en alternance**
- **Projet de spécialité** (développement d'un jeu vidéo mobile et son écosystème ou développement d'une campagne de communication)



## ANNÉE 2 : ACQUÉRIR DES COMPÉTENCES MÉTIERS

Consolidation des enseignements Management digital et outils du web et du design  
Début de la spécialisation  
Enseignement de tronc commun : gestion de projet

### Communication & Création

- Méthodologie créative et graphique
- Marketing Digital & Social media
- Référencement organique et payant...

ou

### Coding & Mobile Gaming

- Développement web
- Mobile Game Design
- Développement jeux mobile (Unity / C#)...



- La spécialisation commence dès le premier semestre de deuxième année en parallèle des cours de consolidation
- **Bourse au projet** : 2 missions de conseil pour une entreprise (nourrir son portfolio / enrichir son CV)
- **Stage métiers** (4 mois)
- Possibilité d'effectuer le deuxième semestre en **échange académique** (sur sélection en fin de première année)



## ANNÉE 1 : DÉCOUVRIR LES FONDAMENTAUX

### Management digital

- Introduction à la gestion de projets
- Digital marketing
- SEO
- Community management
- Direction artistique...

&

### Outils du web et du design

- Création de pages web HTML & CSS
- Initiation à WordPress
- Algorithmes
- Vidéo
- Photoshop et Indesign...

&

### Développement personnel

- Ateliers soft skills
- Sport
- LV1 - TOEFL...



- **Projet de fin d'année en groupe**
- **Stage de découverte de l'entreprise** (2 mois)

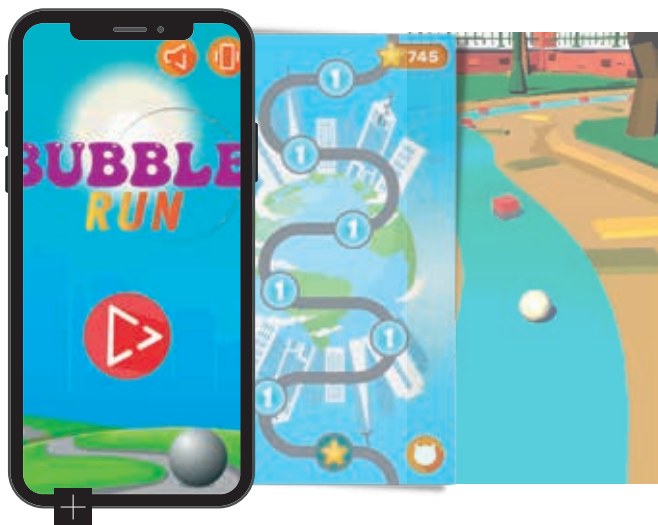
# Une pédagogie centrée sur les projets

## Les projets font partie intégrante de la **pédagogie de l'IIM**

Connectés au monde de l'entreprise, les projets suscitent l'engagement des étudiants sur une période prolongée (d'une semaine à un semestre). Ils ne sont pas simplement le lieu d'applications de connaissances ou de compétences acquises, **ils permettent aux étudiants d'identifier des problèmes nouveaux et de les résoudre en développant de nouvelles compétences** parmi lesquelles la collaboration, la créativité et la communication.

## Bourse **aux projets**

Durant leur deuxième année, les étudiants réalisent plusieurs projets en lien étroit avec des entreprises. Ils peuvent, par exemple, concevoir et réaliser un site Web, une publicité, un serious game, une application mobile, un dispositif interactif innovant... Cette collaboration permet aux étudiants de renforcer leur expérience, d'acquérir un savoir-faire immédiatement transférable dans le monde du travail et d'apprendre à gérer un vrai client. **D'abord contributeurs et techniciens en deuxième année, les étudiants se muent en véritables chefs de projet au cours de la troisième année.**



### **Bubble Run**

Un projet de jeu conçu par Victoire Gaillard, Chloé Ozer, Adrien Ribeiro et Bastien Barnéoud-Chapelier

## Projet de **spécialité**

Le projet de spécialité complète les attendus. Les étudiants devront témoigner de leurs qualités techniques en réalisant un projet de spécialité au cours de leur dernière année.

**Rendez-vous sur le Play store...  
Pour découvrir quelques jeux mobiles  
développés par les étudiants de l'IIM**



### **Kwakkwak**

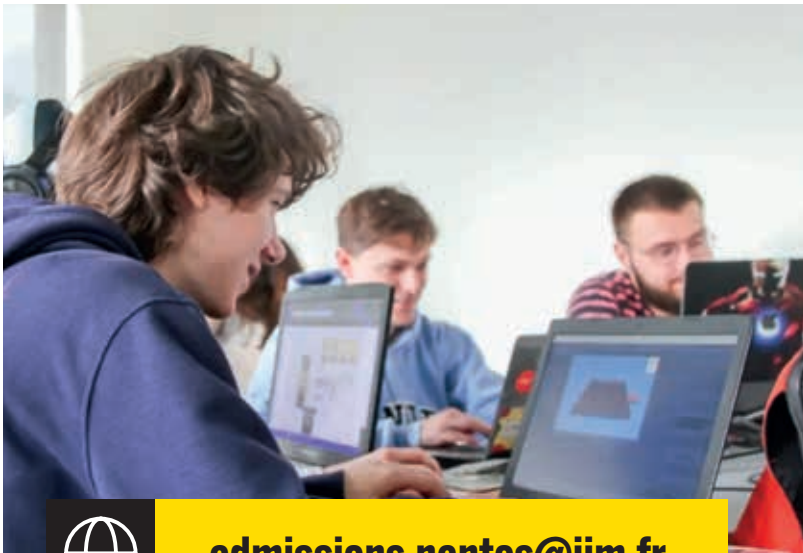
Un projet de jeu conçu par Karim Ballan, Paul Leduc, Weilian Chen, Mael Bourdeleix et Linh Pham

## Ouverture internationale

Expérience en immersion à l'étranger, maîtrise de la langue, possibilité d'évoluer au sein d'une équipe multiculturelle... l'IIM parie sur l'ouverture internationale pour nourrir le projet personnel et professionnel de ses étudiants.

### **Échange académique ou stage à l'étranger**

Les étudiants de l'IIM ont le choix de construire leur expérience en échange académique avec l'un des 22 partenaires universitaires de l'école dans 15 pays ou en réalisant un de leurs stages à l'international.



**admissions.nantes@iim.fr**

## Admissions

Le bachelor chef de projet digital s'adresse aux candidats bacheliers ou en cours de validation de leur baccalauréat pour une intégration en 1<sup>ère</sup> année. Après étude de dossier, le candidat sera évalué grâce à des épreuves écrites et un entretien de motivation. Les sessions de concours se déroulent de janvier à juillet. Les candidatures se font hors parcoursup via la plateforme dédiée :

<https://admissions.leonard-de-vinci.net/ecole/IIM>

## Candidature

- **Épreuves écrites** (Culture digitale, Logique, Anglais)
- **Entretien de motivation**
- **Résultat du concours** sous 1 semaine
- **Frais de candidature** : 50€

## Frais de scolarité

- **1<sup>ère</sup> année** : 6 900€
- **2<sup>ème</sup> année** : 7 400€
- **3<sup>ème</sup> année** : alternance



**DE VINCI**  
HIGHER  
EDUCATION

IIM est l'une des écoles du Pôle Léonard de Vinci avec EMLV Business school et ESILV Engineering school.

Le Pôle Léonard de Vinci s'organise autour de valeurs communes que sont l'hybridation, la professionnalisation, l'internationalisation, l'ouverture sociale, le sport et la culture. Plus de 8 800 élèves, tous différents, tournés ensemble vers la réussite de leurs études et de leur vie professionnelle.

agence-letitbe.fr - Crédit photos : agence Let it Be / 10/2022 - Document non contractuel

**IIM**  
DIGITAL SCHOOL  
DE VINCI PARIS NANTES

Retrouvez-nous sur



#PoleDeVinci

# IIM.FR

9 Rue Alfred Kastler  
44300 Nantes

Contact

+33 (0)2 30 79 04 45

