

Formation de Game Designer à IIM

L'Institut International du Multimédia du Pôle d'Enseignement Supérieure Léonard de Vinci a été créé en 1995 et offre une formation de game designer reconnue.

L'Institut International du Multimédia du Pôle d'Enseignement Supérieure Léonard de Vinci a été créé en 1995 et offre une formation de game designer reconnue par l'Etat et les professionnels du secteur. La procédure d'admission à l'année prépa de l'IIM est ouverte aux titulaires du baccalauréat toutes sections confondues. La sélection des candidats est effectuée sur dossier uniquement.



[Découvrir l'Institut International du Multimédia \(IIM\)](#)

L'IIM, une formation de game designer orientée projets

La [formation de game designer de l'IIM](#) a une pédagogie entièrement ancrée sur la réalisation de projets avec les entreprises partenaires du secteur des jeux vidéo et du multimédia. Les cours viennent en support de cette activité. Ainsi, chaque année, c'est une centaine de projets multimédia et d'études qui sont réalisés. Tous ces projets correspondent à une demande réelle des entreprises partenaires : sites web, applications mobiles, DVD, animations 3D, etc... Cette approche « par projet » débouche sur une pédagogie active qui s'adapte en temps réel aux besoins du secteur.

Deux stages obligatoires pendant la formation de game designer de l'IIM

Après avoir suivi trois années d'enseignement technique et de gestion de projet avec la réalisation de plusieurs projets au sein de la [Bourse aux Projets avec de réels commanditaires](#), les étudiants en formation de game designer débutent leur 4e année avec un stage de 6 mois en tant qu'assistant chef de projet. Les étudiants d'année 5 terminent leur [cursus à l'IIM](#) avec un stage de 6 à 8 mois en tant que chef de projet. Ce stage conduit dans la majorité des cas à une embauche en CDI par l'entreprise d'accueil.

Autres recherches : [formation webdesigner - formation communication visuelle - formation animation 3D](#)