

## Axe Réalisateur Numérique 3D

**L axe « réalisateur numérique 3D » de l IIM donne les moyens aux étudiants, sur 5 ans, d acquérir des compétences dans les domaines suivants : scénarisation, réalisation, pré-production, production et post-production de courts-métrages en images de synthèse ou intégrant des images de synthèse.**

Au travers de projets personnels ou de commande (seul ou en équipe) et d exercices techniques et artistiques, l étudiant apprend à maîtriser les techniques 3D - modélisation, animation, rendu (éclairage et textures) principalement sur deux logiciels (3DStudio Max et Maya). Il apprend également le compositing et le montage (image et son) sur des logiciels utilisés en entreprise.

L étudiant apprend à connaître et à appliquer les principes du management des projets et des personnes ainsi que la gestion budgétaire. Il apprend également à présenter son travail, ses projets.

L axe « réalisateur numérique 3D » prépare donc les étudiants à intervenir dans toutes entreprises impliquant l utilisation des images de synthèse dans des phases allant de la création et la réalisation artistique, technique et organisationnelle d une production avec la particularité d intégrer les outils de l image de synthèse.

Sans oublier a lot of fun !

**Marc Bellan ([marc.bellan@devinci.fr](mailto:marc.bellan@devinci.fr))**

Responsable de l axe réalisateur numérique 3D.